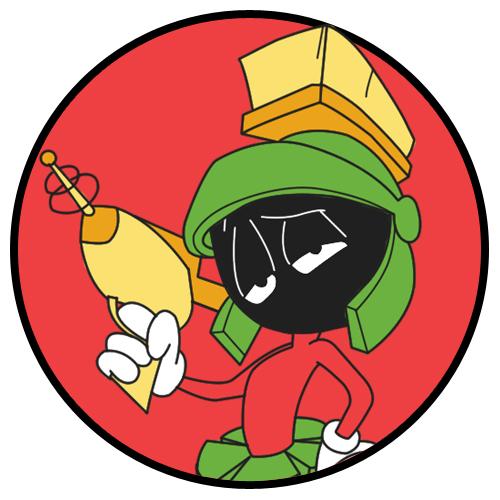
Galaxian: el ataque de Duck dodger a Marte

Nuestro juego propone una jugabilidad simple, del estilo “vertical shooting” donde los enemigos y el jugador aparecen al principio del juego, en la parte superior e inferior de la pantalla respectivamente. El jugador contará con un arma base y el objetivo es dispararles a los enemigos hasta que no quede ninguno.



Para completar el juego se deben ganar los 5 niveles, y el jugador cuenta con 3 vidas; si la vida del jugador se acaba antes de completar un nivel, se vuelve a iniciar en el nivel en donde estaba. Si pierde las tres vidas, pierde el juego y se debe comenzar de nuevo.

A medida que se avanza de nivel la dificultad aumenta.

En cada uno de ellos aparecerán diferentes premios, obstáculos y tipos de enemigos. Además de los requerimientos del proyecto, también agregamos obstáculos como agujero negro (el cual tiene la capacidad de absorber todo a su alrededor en un radio cercano debido a su fuerza de gravedad), entre otros.

Porcentaje de vida: 100 % cada una de ellas.

Porcentaje daño arma jugador por disparo: %15

Porcentaje daño arma enemigo por disparo: %10